

## Experiencias con MuseoRA



# UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA

FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL Y DE SISTEMAS

Instituto de Investigación FIIS



Proyecto: MuseoRA

Integrantes:

- ✓ Jean Pierre Pérez Pinedo
- ✓ Juan Carlos Patricio Jarama
- ✓ Jorge Abel Portilla Swayne

## Proyecto: MuseoRA

El proyecto consiste en el desarrollo de aplicaciones para Smartphone y Tablet haciendo uso de la tecnología de la realidad aumentada mediante la cual se obtienen experiencias enriquecedoras por el uso de contenidos multimedia como sonido, video, modelados 3D.

### ¿Qué es la Realidad Aumentada?

La Realidad Aumentada es una tecnología que te permite ver el mundo real con información añadida, por eso se dice que "aumentamos la realidad". De esta manera, y gracias a que sus aplicaciones son numerosas, difumina la frontera entre el mundo real y el virtual abriendo una nueva dimensión en la manera en la que interactuamos con lo que nos rodea.



## ¿Qué nos ofrece MuseoRA?

MuseoRA busca transformar las experiencias al visitar un museo haciendo uso de la Realidad Aumentada.

El visitante podrá interactuar con objetos en 2d y 3d, acompañado de sonidos y con una opción para tomarse fotos con los objetos virtuales que aparezcan.

Para utilizar la aplicación necesitamos de un Smartphone o Tablet con sistema operativo Android 2.3 en adelante y una imagen predeterminada a la cual se le añadirá información.

