

Videojuegos educativos UNI impactando en la sociedad

Los videojuegos matemáticos creados fueron probados por estudiantes del colegio estatal Elvira García, los cuales tuvieron una buena aceptación por parte de los estudiantes.



Estudiantes probando el videojuego educativo Conjuntos

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA

FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL Y DE SISTEMAS

Instituto de Investigación FIIS



Proyectos: Videojuegos educativos

Integrantes:

- ✓ Marlon Ilasaca Zuasnabar
- ✓ Danny Yañez Saturio
- ✓ Larry Sánchez Tito
- ✓ Víctor Pinto Mamani

Proyecto: Videojuegos educativos

El proyecto consistió en el desarrollo de videojuegos educativos matemáticos para estudiantes de primaria de los colegios estatales como un aporte, de la Universidad Nacional de Ingeniería y la empresa privada Deltron, a la sociedad con el objetivo de contribuir a la mejora de la educación en nuestro país.

Los videojuegos se desarrollaron especialmente para las laptop OLPC (One Laptop Per Child), laptops que el gobierno peruano distribuyo en los colegio estatales de nuestro país, en la actualidad existen alrededor un millón de laptops en todo el Perú.



Los videojuegos también funcionan en computadoras de escritorio con sistema operativo windows.

Los Productos:

Se desarrollaron 4 tipos de videojuegos matemáticos:

Sucesiones: Videojuego que a través de distintos ejercicios de series refuerza los conocimientos de los estudiantes.

Conjuntos: Videojuego enfocado en reforzar los conocimientos de la teoría de conjuntos para estudiantes de primaria.

Transporte: Videojuego que enseña las matemáticas aplicadas a las experiencias vividas en el transporte diario.

Mercado: Videojuego que refuerza y aplica los conocimientos de las matemáticas a las distintas experiencias vividas en un mercado cotidiano.

